

Flerfaglig undervisning i teknologi og design 1- 2.trinn

Noen kompetansemål fra LK07 fra tre sentrale fag, og et par ideer.

Naturfag	Kunst og Håndverk	Matematikk	Noen ideer til elevprodukter
<p>Hovedområde Teknologi og design</p> <ul style="list-style-type: none">• lage gjenstander som kan bevege seg ved hjelp av vann eller luft og fortelle om det de har laget• lage gjenstander som bruker refleksjon av lys og fortelle om det de har laget <p>Fra andre hovedområder</p> <ul style="list-style-type: none">• bruke sansene til å utforske verden i det nære miljøet	<p>Hovedområde Design</p> <ul style="list-style-type: none">• lage enkle gjenstander og former i papir og tekstil gjennom å rive, klippe, lime, tvinne og flette• bygge med enkle geometriske grunnformer• gjenkjenne og beskrive enkle bruksgjenstander <p>Hovedområde Arkitektur</p> <ul style="list-style-type: none">• Bygge enkle modeller av hus i naturmaterialer	<p>For eksempel</p> <ul style="list-style-type: none">• gjenkjenne og beskrive trekk ved enkle to - og tredimensjonale figurer knyttet til hjørner, kanter og flater, og sortere og navngi figurene etter disse trekkene• gjenkjenne og bruke speilsymmetri i praktiske situasjoner• lage og utforske enkle geometriske mønstre og beskrive dem muntlig• anslå antall, foreta opptelling, sammenligne tall og uttrykke tallstørrelser på varierte måter• sammenligne størrelser tilknyttet lengde og areal ved hjelp av hensiktsmessige måleenheter• samle, sortere, notere og illustrere enkle data med tellestreker, tabeller og søylediagrammer	<p>Papirfly, vindmølle, drager r og propeller av papir.</p> <p>Papirraketter som skytes ut ved hjelp av en 1,5 liters brusflaske. Ballongrakett på snor.</p> <p>Såpestykkebåter og båter med strikkmotor.</p> <p>Enkle bilder av mosegummi der de geometriske grunnformer brukes.</p> <p>Plaststativ som lages av ett forhåndstilskåret plast. Se <i>Teknologi- & Designboka</i></p> <p>Periskop, kaleidoskop ”Sladrespeil”, stort pappeskekamera.</p> <p>Bygge ulike typer hus/hytte ute i naturen.</p> <p>Bygge ulike typer snøhytter og is-slott.</p> <p>For alt dette og mer: Se temalinker på www.evacj.no</p>

Arbeidet med teknologi og design kan knyttes opp mot arbeidet med sentrale kompetansemål i de fleste andre fag også. I tillegg vil teknologi og designopplegg gi anledning til å arbeide med *grunnleggende ferdigheter* som å kunne lese, uttrykke seg muntlig og skriftlig, regne og bruke digitale hjelpemidler.

Lykke til!