

Flerfaglig undervisning i teknologi og design 3- 4.trinn

Aktuelle kompetansemål fra LK06 og et par ideer

Naturfag	K&H	Matematikk	Ideer
<p>Teknologi og design</p> <ul style="list-style-type: none">• planlegge, bygge og teste enkle modeller av byggkonstruksjoner og dokumentere prosessen fra idé til ferdig produkt• beskrive konstruksjoner og samtale om hvorfor noen er mer stabile og tåler større belastning enn andre• gjenkjenne og sammenligne bærende strukturer i ulike byggverk i nærmiljøet <p>Annet</p> <p>innhente og systematisere data og presentere resultatene med og uten digitale hjelpemidler</p>	<p>Design</p> <ul style="list-style-type: none">• planlegge og lage enkle bruksgjenstander• lage enkle gjenstander gjennom å strikke, veve, filte, sy, spikre og skru i ulike materialer• bruke enkle, hensiktsmessige håndverktøy i arbeid med leire, tekstil, skinn og tre• eksperimentere med enkle geometriske former i konstruksjon og som dekorative formelementer• undersøke, visualisere og presentere hvordan enkle bruksgjenstander har fått sin form, fra idé til ferdig produkt <p>Arkitektur</p> <p>Lage hus og rom vha digitale verktøy og enkle håndverks-teknikker</p>	<p>Fra ulike områder</p> <ul style="list-style-type: none">• gjenkjenne og beskrive trekk ved sirkler, mangekanter, kuler, sylindere og enkle polyedre• tegne og bygge geometriske figurer og modeller. Arbeide med lengde, areal, volum, masse, temperatur, tid og vinkler• sammenligne størrelser ved hjelp av passende måleredskaper og enkel beregning• anslå og bestemme antall ved hoderegning, bruk av tellemateriell og skriftlige notater, gjennomføre overslagsregning med enkle tall og vurdere svar• samle, sortere, notere og illustrere data med tellestreker, tabeller og søylediagrammer og kommentere illustrasjonene	<p>Bruke mekanikksett i LEGO, bli kjent først</p> <p>Bygge broer, tårn, hus, igloer.</p> <p>Egg (Strukturer, knuselighet, egg i fallskjerm)</p> <p>Plastprodukter med enkle geometriske former. Bruke plastknekker. Se <i>Teknologi- & designboka</i></p> <p>Produkter i mosegummi og/eller plast, i kombinasjon med enkel elektronikk (En lysdiode eller to...)</p> <p>Produkter som involverer enkel billedbehandling på PC</p>

Arbeidet med teknologi og design kan knyttes opp mot arbeidet med sentrale kompetansemål i de fleste andre fag også. I tillegg vil teknologi og designopplegg gi anledning til å arbeide med *grunnleggende ferdigheter* som å kunne lese, uttrykke seg muntlig og skriftlig, regne og bruke digitale hjelpemidler.

Lykke til!