

## Flerfaglig undervisning i teknologi og design 5-7.trinn

Noen aktuelle kompetansemål fra LK07 og et par ideer.

Naturfag	K&H	Matematikk	Produktideer
<ul style="list-style-type: none"><li>• planlegge, bygge og teste mekaniske leker, beskrive ulike bevegelser i lekene og prinsipper for mekaniske overføringer</li><li>• planlegge, bygge og teste enkle produkter som gjør bruk av elektrisk energi, forklare virkemåten og beskrive prosessen fra idé til ferdig framstilt produkt</li><li>• gjøre greie for hvordan man gjennom tidene har brukt overføring av bevegelse til å utnytte energi i vind og vann</li><li>• publisere resultater fra egne undersøkelser ved å bruke digitale verktøy</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• lage enkle bruksformer i ulike materialer og kunne gjøre rede for sammenheng mellom idé, valg av materialer, håndverksteknikker, form, farge og funksjon</li><li>• benytte ulike teknikker til overflatebehandling av egne arbeider</li><li>• bruke symaskin og enkelt elektrisk håndverktøy i en formgivingsprosess</li><li>• bruke ulike sammenføyningsteknikker i harde og myke materialer</li><li>• vurdere design og industriell produksjon av kjente bruksgjenstander fra hverdagen og gjennomføre enkle forbrukertester</li><li>• Lage modeller av hus i målestokk ut fra egne arbeidstegninger</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• analysere egenskaper ved to- og tredimensjonale figurer og beskrive fysiske gjenstander innen teknologi og dagligliv ved hjelp av geometriske begreper</li><li>• bygge tredimensjonale modeller og tegne perspektiv med ett forsvinningspunkt</li><li>• velge passende måleredskaper og utføre praktiske målinger i forbindelse med dagligliv og teknologi og vurdere resultatene ut fra presisjon og måleusikkerhet</li><li>• anslå og måle størrelser for lengde, areal, masse, volum, vinkel og tid, samt bruke tidspunkt og tidsintervaller i enkle beregninger</li><li>• bruke målestokk til å beregne avstander og selv lage enkle kart og arbeidstegninger</li><li>• bruke forhold i praktiske sammenhenger, regne med fart og regne om mellom valutaer</li></ul>	<p>Mekaniske leker av tynne trelister <i>Se Teknolog- &amp; og designboka</i></p> <p>Rommet mitt, målestokk Se <a href="http://www.boligabc.no">www.boligabc.no</a>.</p> <p>Innretninger med kreative elektriske brytere for lys, små motorer osv.</p> <p>Plastprosjekter, se <i>Teknologi- &amp; designboka</i></p> <p>Elektroniske kretser som for eksempel lystavler etter egen ide og design. <i>Se Teknologi- &amp; designboka</i></p> <p>Lage elektrisk heisekran etter egen design.</p>

Arbeidet med teknologi og design kan knyttes opp mot arbeidet med sentrale kompetansemål i de fleste andre fag også. I tillegg vil teknologi og designopplegg gi anledning til å arbeide med *grunnleggende ferdigheter* som å kunne lese, uttrykke seg muntlig og skriftlig, regne og bruke digitale hjelpemidler.

Lykke til!